

ЗВІТ ПРО АНАЛІЗ ВІДПОВІДНОСТІ ПРОЕКТУ

№ 64

Кімната конструювання LEGO Education ДНЗ №362 законодавству, Положенню та можливості його реалізації

Відповідальний: Управління освіти Деснянської у місті Києві державної адміністрації

Дата призначення відповідальним за експертизу: _____

Дата публікації звіту: _____

Зміст заходу: Проект передбачає створення у ДНЗ № 362 кімнати конструювання LEGO Education, придбання обладнання та проведення навчання персоналу для впровадження інноваційних методів роботи у дитячому садку, що сприятиме всебічному розвитку дітей дошкільного віку у формуванні наукових уявлень про оточуючий світ та забезпечить наступність у навчанні в Новій Українській школі.

1. Запропонований проект належить до повноважень Київської міської влади та відповідає

Положенню:

а) так

б) ні (чому?).....

3. Запропонований проект відповідає чинному законодавству:

а) так

б) ні (чому?).....

4. Реалізація запропонованого проекту відбуватиметься протягом одного бюджетного року:

а) так

б) ні (чому?).....

5. Висновок стосовно технічних можливостей виконання запропонованого завдання:

а) позитивний

б) негативний (чому?).....

6. Проект передбачає виключно розробку проектно-кошторисної документації:

а) так

б) ні

7. Проект має завершений характер (виконання заходів у майбутньому не вимагатиме прийняття подальших заходів та не потребуватиме додаткового виділення коштів з бюджету міста Києва):

а) так

б) ні (обґрунтування неможливості реалізації заходів протягом встановленого періоду реалізації)
.....

8. Проект суперечить діючим міським цільовим програмам, або дублює завдання, які передбачені цими програмами і плануються для реалізації на відповідний бюджетний рік:

а) так (обґрунтування в якій частині суперечить вимогам)
.....

б) ні

9. Реалізація проекту планується на землях або об'єктах приватної форми власності:

а) так
.....

б) ні

10. Проект не буде бюджетно-ефективним на етапі реалізації та/чи експлуатації:

а) так

б) ні

11. Витрати за кошторисом, призначеним на реалізацію запропонованого проекту:

а) без додаткових зауважень

б) із зауваженнями

Найменування	Запропоноване Командою проекту			Пропозиція експертної групи		
	Необхідна кількість	Ціна за одиницю, грн.	Вартість, грн.	Необхідна кількість	Ціна за одиницю, грн.	Вартість, грн.
9090 Великий набір LEGO® DUPLO®	1	10875,00	10875,00	1	10875,00	10875,00
45008 Математичний потяг LEGO® DUPLO®	1	4429,00	4429,00	1	4429,00	4429,00
45010 Міські жителі LEGO® DUPLO®	1	2485,00	2485,00	1	2485,00	2485,00
45007 Велика ферма LEGO® DUPLO®	1	5990,00	5990,00	1	5990,00	5990,00
9071 Великі будівельні пластини (2 шт) LEGO® DUPLO®	3	1482,00	4446,00	3	1482,00	4446,00
9389 Міське життя LEGO®	1	8943,00	8943,00	1	8943,00	8943,00
9335 Космос і аеропорт LEGO®	1	6155,00	6155,00	1	6155,00	6155,00
9333 Громадський і муніципальний транспорт LEGO®	1	4840,00	4840,00	1	4840,00	4840,00
45022 Міські жителі LEGO®	1	2294,00	2294,00	1	2294,00	2294,00
9386 Вікна, двері та черепиця для даху LEGO®	1	1938,00	1938,00	1	1938,00	1938,00
9387 Колеса LEGO®	1	1827,00	1827,00	1	1827,00	1827,00
9388 Набір малих пластин LEGO® (22 шт)	1	1322,00	1322,00	1	1322,00	1322,00
9286 Великі будівельні пластини (4 шт) LEGO®	2	1413,00	2826,00	2	1413,00	2826,00
45497 Маленькі ящики для зберігання деталей (1 шт)	3	601,00	1803,00	3	601,00	1803,00
9840 Великі ящики для зберігання деталей (1 шт)	3	687,00	2061,00	3	687,00	2061,00
Програма LEGO Creativity (навчання викладачів та методичні матеріали). Головна мета програми -розвиток креативності та збагачення творчого	1	25000,00	25000,00	1	25000,00	25000,00

досвіду у дошкільніт. Програма курсу включає 144 заняття: 72 заняття для дітей віком 3-4 роки тривалістю 30 хвилин, 72 заняття для дітей віком 4-6 років тривалістю 45 хвилин.						
9656 Перші механізми	6	6760,00	40560,00	6	6760,00	40560,00
Програма Mechanics for kids (навчання викладачів та методичні матеріали). Головна мета програми - формування у дітей уявлень про основи механіки, розвиток інженерного мислення і креативності в процесі конструкторської та ігрової діяльності з набором «Перші механізми». Програма курсу включає 36 занять (тривалістю по 45 хвилин), до кожного з яких є методична розробка і модель.	1	15000,00	15000,00	1	15000,00	15000,00
45024 STEAM Парк розваг LEGO® DUPLO®	1	7102,00	7102,00	1	7102,00	7102,00
Експрес "Юний програміст"	1	8300,00	8300,00	1	8300,00	8300,00
Програма STEAM for Kids (навчання викладачів та методичні матеріали). Головна мета програми - заохочення до пізнання та активного дослідження світу, ознайомлення із природничими та технічними науками, формування початкових уявлень про послідовності, прості алгоритми, розвиток вміння працювати у команді, використовувати здобуті знання на практиці. Програма курсу включає 16 занять (тривалістю по 45 хвилин), до	1	8000,00	8000,00	1	8000,00	8000,00

